

Fighting HRD マニュアル

ver1.00

最終更新 2025/4/26



このゲームは別売りの FC 拡張アダプター対応ゲームです。FC拡張アダプター無しでもプレイは可能ですが、ハイスコアセーブ機能、BGMのMP3再生など機能制限された状態でのプレイになります。

FC拡張アダプターマニュアル

https://fc.dojin.com/impact-soft/fcexa/FCEXA_MANUAL_JP.pdf

FC拡張アダプターの購入先

<https://impactsoft.booth.pm/items/3315518>

【タイトル画面】



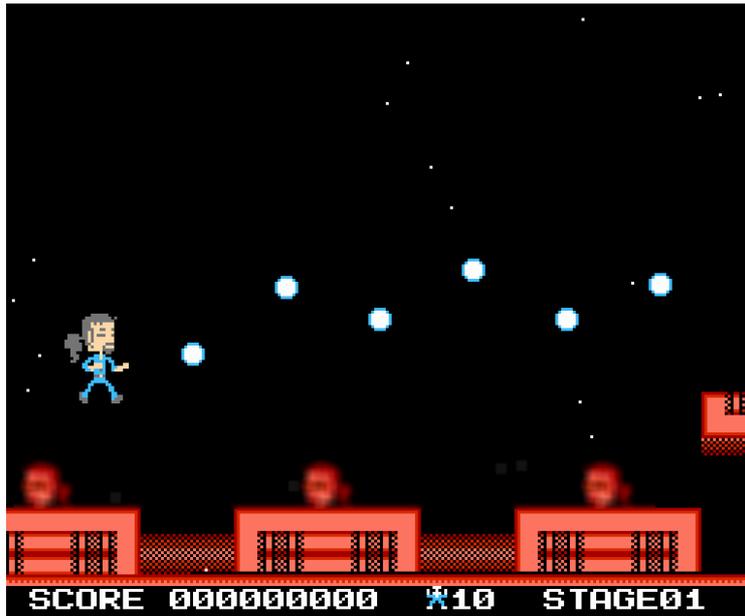
GAME START →ステージ1から順番にクリアしていくゲームです

OPTION →各種設定、ステージ選択などが出来ます。

タイトル画面で放置していると一定秒後に自動デモがスタートします。

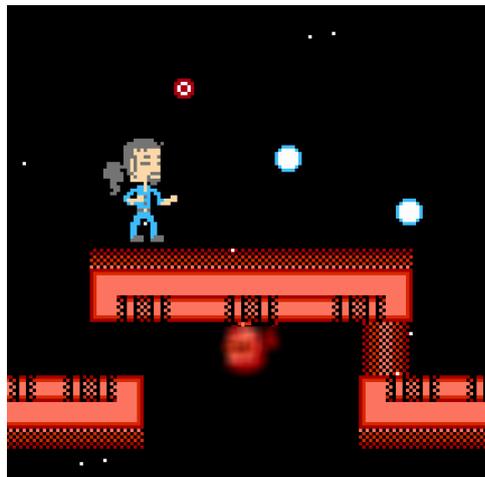
自動デモは一定時間表示後にタイトル画面へ戻ってきます。

【ゲーム説明】



自機はオートショットで、A/B ボタンでジャンプします。

空中で再ジャンプ可能で、重力で自動落下しますのでジャンプボタンで上下位置を調整、左右移動は十字パッドの左右で移動になります。

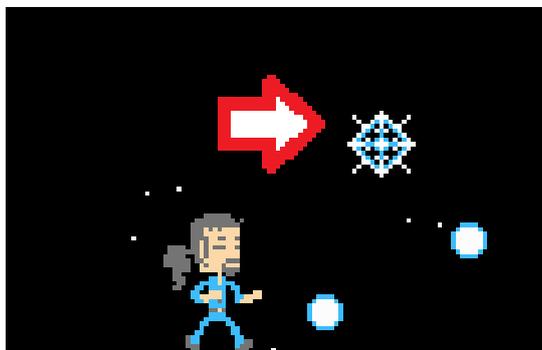


自機は地形の上に乗る事が出来ます。乗ったまま左右移動も可能ですが、たまに落ちこちます。不具合ではなく仕様です（本当は不具合ですw）
地形に乗った状態で十字パッドの下を押すと地形から降りて落下します。

※ボス戦では特に地形の乗り降りが攻略のカギになります。

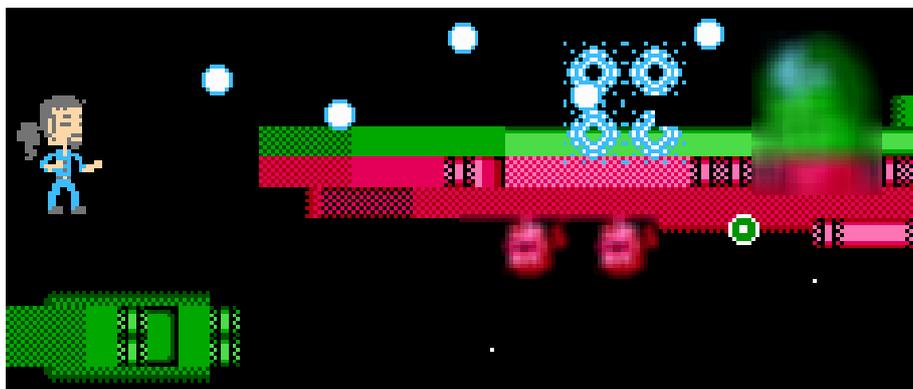


矢印の部分が残機数で、被弾すると減っていったら0になるとゲームオーバーです。被弾してから一定期間は無敵期間がありますので、ダメージ覚悟で一気に敵を殲滅するというのも攻略法の一つです。

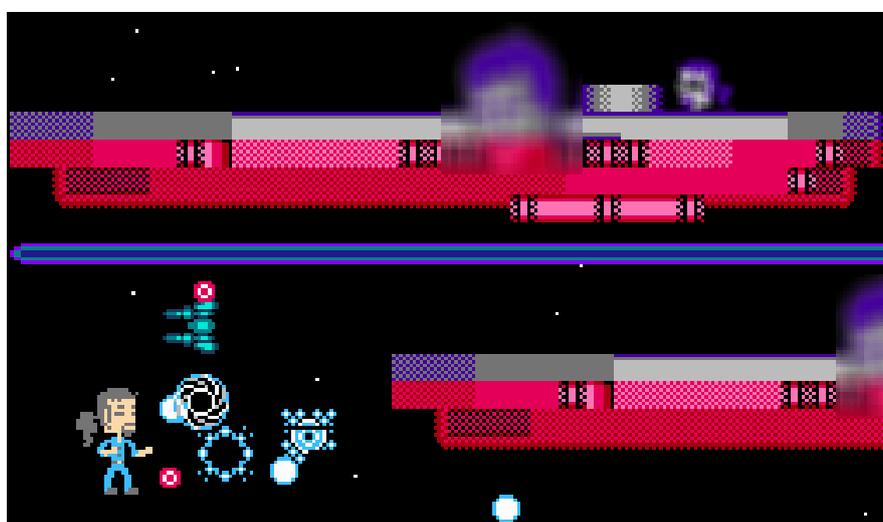


矢印先のアイテムは回復アイテムで、残機が1回復します。自機を移動させて回復アイテムをゲットしましょう。

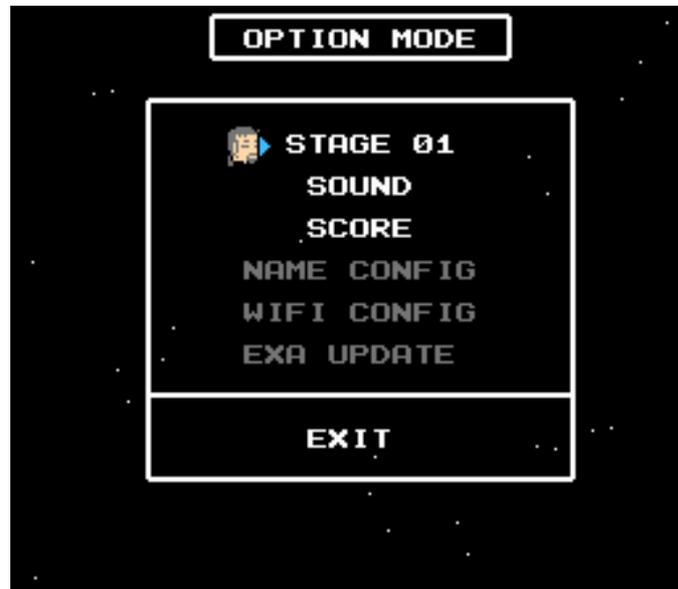
GAME START からスタートする通常ステージはゲームオーバー後にコンティニューが可能になっています。コンティニューすると初期残機数が+1 されます（上限20機まで）どうしてもクリア出来ない方はコンティニューを活用してステージクリアを目指して下さい。



ボス戦は、戦艦の上下についている砲台を倒さないとボス本体にダメージが入らなくなっています。砲台を倒してから艦橋部分を攻撃して倒して下さい。



ステージ4のボスは例外的に砲台を倒さなくても艦橋を攻撃することでダメージが入りますが、次元潜航・浮上中は無敵になっています。浮上してから艦橋を攻撃して倒しましょう。



オプション画面はFC拡張アダプターの有無によって動作が変わります。FC拡張アダプター使用時のオプション画面については下記PDFをご確認下さい。

https://fc.dojin.com/impact-soft/fcexa/FCEXA_MANUAL_JP.pdf

- STAGE ?? 選択ステージからプレイ
- SOUND サウンド関連
- SCORE ハイスコア関連

FC拡張アダプターを利用していない場合、利用できないメニューはグレー表示になり選択できなくなります。



SOUND メニュー

- BGM ?? BGM を選択して再生
- SE ?? 効果音を選択して再生
- LICENSE HARATYLER EX の効果音/BGM に使用している
サウンドドライバー NES.Lib のライセンス表記です。

※Fighting HRD の内臓音源用 BGM は HaraForce と同じ BGM を使用しています。

※FC 拡張アダプター接続時は 魔王魂のフリーBGM を利用しています。

<https://maou.audio/>



SCORE メニュー

- RESET HISCORE

ハイスコアをリセットします。

誤操作防止の為 START ボタン+A でリセットします。

※SCORE RANKIG 機能は FC 拡張アダプターが必要になります。

FC 拡張アダプター接続時の動作については下記を参照してください。

https://fc.dojin.com/impact-soft/fcexa/FCEXA_MANUAL_JP.pdf