

# MAPPER 218 自作キット

## 組み立てマニュアル V1.00

### 【キット概要】

電子工作 初級者向けの自作キットです。

完成すると MAPPER218 相当のフラッシュカートリッジになります。

MAPPER 218 は純正ファミコンの回路に特化したマップパーの為、互換機ではほぼ動きません。未検証ですが FPGA な互換機ならもしかしたら動くかもしれません。ただし試した結果互換機が壊れても責任は負いかねますので自己責任でお願いします。

キット付属のフラッシュ ROM には 門真なむさん ([https://twitter.com/num\\_kadoma](https://twitter.com/num_kadoma)) 作の renda\_test マップパー218 版をサンプルとして書き込み済です。

[https://littlelimit.net/fc.htm#renda\\_test](https://littlelimit.net/fc.htm#renda_test)

※renda\_test のみの利用であれば KAZZO などの ROM ライターは不要です。

※renda\_test はキット付属の ROM へのサンプル書き込みは門真さんの許可を頂いた上で書き込んで配布しております。

マップパー218 の詳細についてはこちら

<https://wiki.nesdev.com/w/index.php/INES Mapper 218>

KAZZO を使って自分でフラッシュカートリッジを書き換えたい方用の  
マップパー218 のスクリプトはこちら

<http://fumax.sakura.ne.jp/impact-soft/doc/map218.af>

このスクリプトで書き込んで起動確認出来たゲームは下記からダウンロード出来ます。

・ Magic Floor

<https://problemkaputt.de/magicflr.htm>

・ Starfight

<https://problemkaputt.de/starfigh.htm>

## 【部品表】

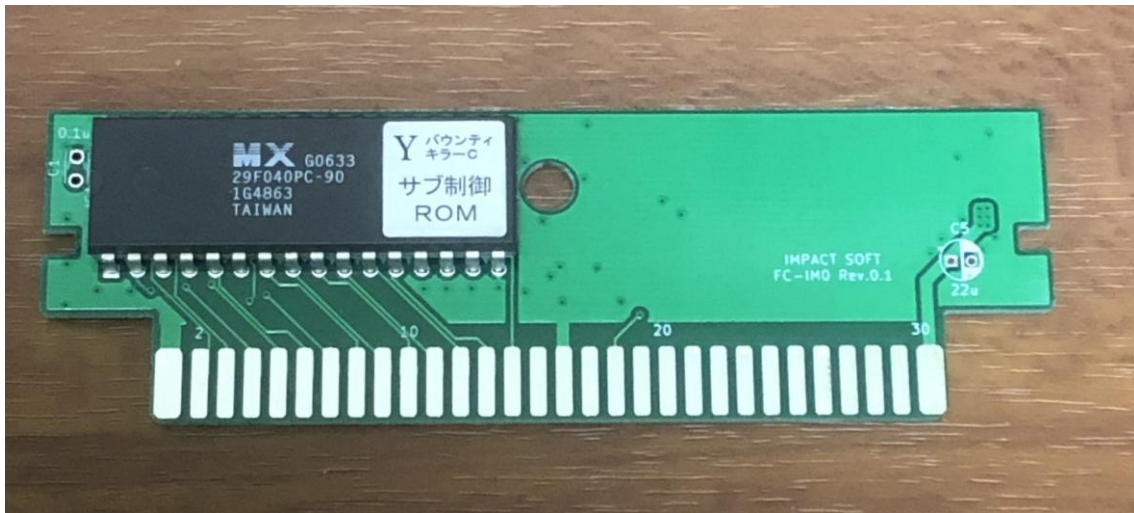
- ① シェル x1
- ② フラッシュ ROM (MX29F040) x1
- ③ 基板 x1

※フラッシュ ROM に怪しいシールが張ってありますが、部品を買ったときからこの状態だったので・・・動作に支障はないのと剥がすと汚くなりそうなのでこのままで出荷ですw



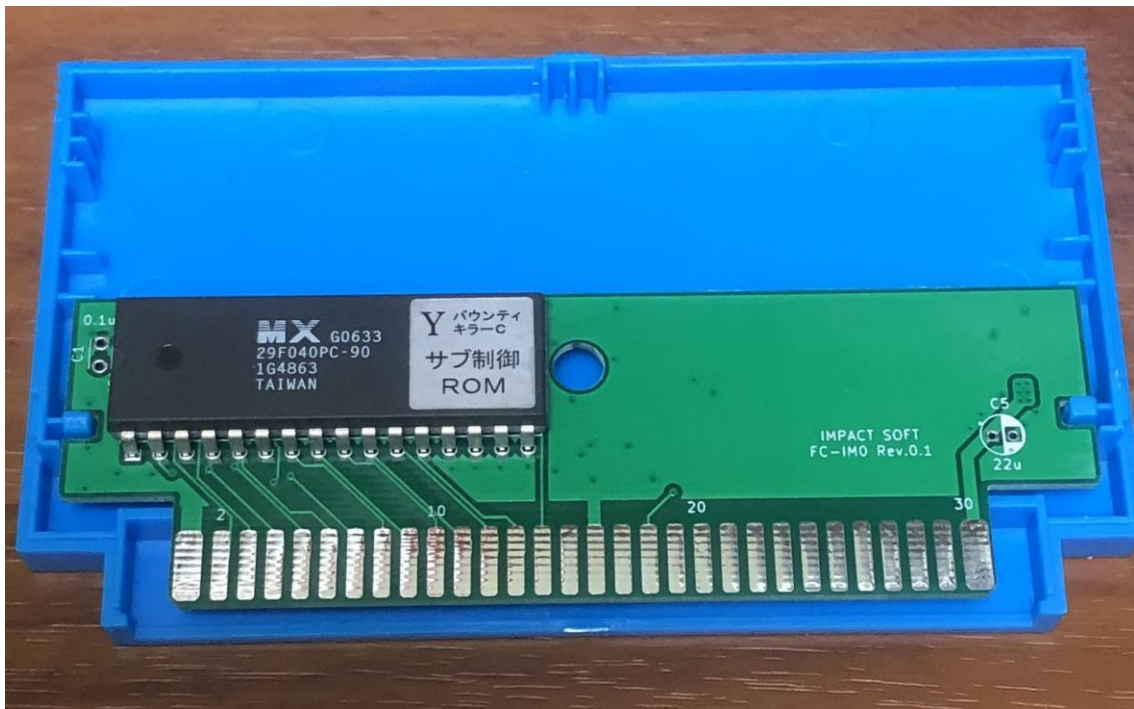
## 【組み立て手順】

フラッシュ ROM をこの向きに差し込んで、裏からハンダ付けする



0.1 $\mu$  のパスコンデンサーと 22 $\mu$  の電源用のコンデンサーを付ける場所がありますが無くても動くので・・・ 安定性重視で付けたい方はお好みで付けて下さい。

シェルに基板をこの向きに入れて



上蓋を閉めてマップー218 キット完成



純正ファミコンに差し込んで電源オンでサンプル書き込み済の  
renda\_test マップー218 版が起動します。

